**ACTA N°  8**

**Fecha de la reunión**: **27 de Octubre de 2009**

**Hora de inicio**: **2:00 pm**

**Hora Final: 9:00 pm**

**Participantes**:

1. Andrés Marín
2. Karem Moreno
3. Alexandra Ardila

**Acuerdos generales:**

* 1. La fecha de la Entrega del documento SDD al 100% es el día Martes 2 de Noviembre antes de las 10:00 pm. Agregando todos los documentos pertinentes, mas el prototipo al 80% (con el caso de uso más crítico actualizado, justificación y documentación).
  2. Entregas de la segunda parte de las tareas, que se deberán realizar con muy buena calidad, será el día Domingo 1 de Noviembre antes de las 10:00 pm. El envió debe ser virtual, a través del correo electrónico de cada integrante y adicionarlo al repositorio.
  3. Se creará una carpeta nueva llamada SDD en el repositorio, con carpetas de los nombres de los integrantes para ser depositado cada entrega de tareas que cada uno haga.
  4. Para la primera asignación de tareas del documento deberá ser entregado con el nombre de “ Puntos NombreIntegrante v3.0.”
  5. **PROXIMA REUNION, se realizará el día JUEVES 29 de octubre A LAS 2:00 PM, nos encontraremos frente a la biblioteca de la Universidad.**

**Objetivo: Seguir realizando las tareas. Se recibirá el dinero de las multas que fueron aplicadas a cada integrante del equipo. (ver multas SRS v1.2 en repositorio o el correo)**

* + - Si no es enviado al correo en la hora marcada, será multado por $3.000 por no cumplimiento de tareas.
    - Al llegar a cumplirse con 3 multas será una falta grave por parte del integrante,
    - por lo cual, se le entregará un memorando por parte del Gerente del equipo.

**NOTA:** POR FAVOR NO MODIFICAR EL DOCUMENTO SKYSOLUTION\_SDD\_V1.0.DOCX DEL REPOSITORIO, ESE SOLO Y SOLO LO MANEJARA KAREM MORENO PARA REALIZAR EL EMPALME Y ORGANIZACIÓN DEL DOCUMENTO.

**POR TANTO, SE DEBE ENVIAR UN DOC NUEVO DE LAS TAREAS QUE SE COLOCARON EN ESTA ACTA.**

* 1. **Tareas asignadas:**
* **Tareas de Karem Moreno:**
* Realizar documento de multas.
* Puntos del documento

[4. Diseño de Alto Nivel](#_Toc180071429)

[4.1 Diagrama de despliegue](#_Toc180071430)

[*4.1.1 Nodo 1* “Nombre del Nodo”](#_Toc180071431)

[*4.1.2 Conector 1 “Nombre del Nodo”*](#_Toc180071432)

[4.2 Diagrama de Comportamiento e Interacción](#_Toc180071433)

[*4.2.1.1 Diagrama de Actividad*](#_Toc180071434)

[*4.2.1.1 Diagrama de Secuencia*](#_Toc180071435)

* **Tareas de Alexandra Ardila:**
* Puntos del documento

3.3 Estrategias de Diseño

[5. Diseño de Bajo Nivel](#_Toc180071436)

[5.1 Subsistema 1](#_Toc180071437)

[*5.1.1 Componente 1*](#_Toc180071438)

* **Tareas de Andrés Marín:**
* Puntos del documento

1. INTRODUCCIÓN

1.1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

1.2 MAPA DEL DISEÑO

1.3 REFERENCIAS Y DOCUMENTOS DE APOYO

1.4 DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIACIONES

[6. Diseño de Interfaces de Usuario](#_Toc180071439)

[6.1.Diseño general de la aplicación](#_Toc180071440)

[6.2.Árbol de navegabilidad](#_Toc180071441)

* Realización de la justificación de los casos de uso críticos desarrollados.
* Documentación del prototipo
* Rectificar si la conexión entre computadores existen y pueden conectarse los jugadores y entrar en el juego.
  1. **La distribución de puntos de SDD es de la siguiente forma:**

---------------------- ANDRES MARIN

--------------------- KAREM MORENO

--------------------- ALEXANDRA ARDILA

Contenido

[1. Introducción 6](#_Toc180071412)

[1.1 Descripción del Sistema 6](#_Toc180071413)

[1.2 Mapa del Diseño 7](#_Toc180071414)

[1.3 Referencias y Documentos de Apoyo 7](#_Toc180071415)

[1.4 Definiciones, Acrónimos y Abreviaciones 8](#_Toc180071416)

[2. Consideraciones de Diseño 11](#_Toc180071417)

[2.1 Suposiciones 11](#_Toc180071418)

[2.2 Restricciones 11](#_Toc180071419)

[2.3 Entorno del Sistema 12](#_Toc180071420)

[2.4 Metodología de Diseño 13](#_Toc180071421)

[2.5 Riesgos 14](#_Toc180071422)

[3. Arquitectura 15](#_Toc180071423)

[3.1 Apreciación Global 16](#_Toc180071424)

[3.2 Diagrama de Componentes 17](#_Toc180071425)

[3.2.1 Subsistema 1 19](#_Toc180071426)

[3.2.1.1 Componente 1 19](#_Toc180071427)

[3.3 Estrategias de Diseño 19](#_Toc180071428)

[4. Diseño de Alto Nivel 21](#_Toc180071429)

[4.1 Diagrama de despliegue 21](#_Toc180071430)

[4.1.1 Nodo 1 “Nombre del Nodo” 23](#_Toc180071431)

[4.1.2 Conector 1 “Nombre del Nodo” 23](#_Toc180071432)

[4.2 Diagrama de Comportamiento e Interacción 23](#_Toc180071433)

[4.2.1.1 Diagrama de Actividad 24](#_Toc180071434)

[4.2.1.1 Diagrama de Secuencia 24](#_Toc180071435)

[5. Diseño de Bajo Nivel 26](#_Toc180071436)

[5.1 Subsistema 1 29](#_Toc180071437)

[5.1.1 Componente 1 29](#_Toc180071438)

[6. Diseño de Interfaces de Usuario 32](#_Toc180071439)

[6.1.Diseño general de la aplicación 32](#_Toc180071440)

[6.2.Árbol de navegabilidad 33](#_Toc180071441)

[Anexos 34](#_Toc180071442)